

Le dernier bal des Corbin



Une murder party d'Halloween pour 6 à 8 joueurs adultes ou grands ados, en 2 h à 2 h 30. Gaspard Corbin, riche collectionneur, donne comme chaque année un bal masqué dans son manoir. À 23 h, on le retrouve empoisonné dans sa bibliothèque. Le coupable est parmi les invités — et il le sait.

Ce qu'il faut savoir avant tout

- **Vous pouvez jouer aussi.** Ce livret ne dit pas qui est le coupable. La solution est sur la dernière page : imprimez-la à part, glissez-la dans une enveloppe fermée, et ne l'ouvrez qu'à la fin.
- **Un seul joueur a le droit de mentir : le coupable.** Tous les autres disent la vérité sur les faits — mais ils peuvent cacher leurs secrets.
- **À 6 joueurs,** ne distribuez pas Théo et Léonie : leurs informations sont aussi dans les cartes indices. L'enquête se résout sans eux.

Les personnages

PERSONNAGE	QUI C'EST	JOUEURS
Hortense Corbin	Mariée à Gaspard depuis vingt ans. Elle tient la maison, il tient les cordons de la bourse.	indispensable
Victor Lenoir	Secrétaire particulier de Gaspard depuis cinq ans. Il gère les comptes de la collection.	indispensable
Agathe Corbin	Étudiante en médecine, nièce et seule autre héritière de Gaspard.	indispensable
Docteur Basile Fauré	Médecin de la famille Corbin depuis trente ans. Toujours sa sacoche avec lui.	indispensable
Madame Irma (Solange Vidal)	Engagée pour animer la soirée avec une séance de spiritisme. Personne ne la connaît.	indispensable
Colonel Achille Brun	Colonel à la retraite devenu antiquaire. C'est lui qui a vendu à Gaspard son fameux masque vénitien.	indispensable
Théo Garnier	Jeune photographe engagé pour couvrir le bal. Il a photographié toute la soirée.	facultatif (7 ^e -8 ^e joueur)
Léonie Marchal	Cuisinière des Corbin depuis douze ans. Elle sait tout ce qui se passe dans la maison.	facultatif (7 ^e -8 ^e joueur)

Les rôles se jouent indifféremment par une femme ou un homme : changez le prénom si vous voulez (Hortense → Hector, Agathe → Antoine...).

Ce qu'il vous faut. Ce PDF, des enveloppes, un stylo par joueur, des costumes — et une pièce qui joue la bibliothèque, avec une théière et une tasse sur un bureau.

Le déroulé de la soirée



Comptez 2 h à 2 h 30 de jeu, plus le temps du dîner si vous en servez un. Le meurtre a lieu avant l'ouverture des enveloppes : la partie commence par la découverte du corps.

Préparer

1. **Une semaine avant** : attribuez les rôles et envoyez à chacun son invitation (page 3, à découper ou à photocopier). Elle dit qui il est et quel costume porter — rien de plus.
2. **Le jour J** : imprimez une fiche personnage par joueur (pages 4 à 11), les cartes indices des manches 2 et 3, une fiche d'accusation par joueur, et la solution à part.
3. Glissez chaque fiche dans une enveloppe au nom du personnage. Gardez les cartes indices de côté, face cachée. **Si vous jouez aussi**, imprimez les pages 12 à 15 sans lire, et demandez à un autre joueur de les glisser dans deux enveloppes : « manches 2 et 3 », « solution ».

Déroulé de la soirée

Manche 1 · 45 min	Lisez à voix haute le texte d'introduction, sous le titre de ce livret. Chacun ouvre son enveloppe, lit sa fiche en silence, puis tout le monde circule et s'interroge. On peut mentir sur ses secrets, jamais sur les faits — sauf le coupable.
Manche 2 · 30 min	Posez sur la table les six cartes indices de la manche 2 : ce que la maison révèle. Nouvelle ronde de questions.
Manche 3 · 30 min	Posez les photos de Théo et les quatre pièces du bureau de Gaspard. Dernière ronde.
Accusation · 15 min	Chacun remplit sa fiche d'accusation en secret. On les lit à voix haute, puis on ouvre l'enveloppe de la solution.

Animer

- **Le coupable doit être bien choisi** : un joueur à l'aise, capable de mentir avec le sourire pendant deux heures. Vous ne savez pas qui c'est ? Distribuez les enveloppes au hasard : c'est aussi un plaisir.
- **Si l'enquête piétine** en manche 3, posez une seule question à la table : « Qu'est-ce qui a pu arriver sur le plateau après 22 h 30 ? »
- **L'ambiance** fait la moitié du travail : bougies, lumière basse, une playlist de musique classique un peu sinistre, et un « corps » — un coussin sous un drap dans un fauteuil de la bibliothèque.

Points. 3 points pour le bon coupable, 1 pour le bon mobile, 1 pour la bonne façon de faire, 1 par objectif personnel atteint. Le coupable marque 5 points si la majorité des joueurs ne le désigne pas.

Vous êtes invité au bal

Le 31 octobre, Gaspard Corbin ouvre les portes de son manoir pour son bal masqué d'Halloween. À minuit, il présentera la pièce maîtresse de sa collection. Tenue de soirée... d'outre-tombe exigée.



≈ Une invitation par joueur

L'ÉPOUSE DE GASPARD

Hortense Corbin

Mariée à Gaspard depuis vingt ans. Elle tient la maison, il tient les cordons de la bourse.

Costume : Veuve noire : robe sombre, voilette, gants longs.

LE SECRÉTAIRE DE GASPARD

Victor Lenoir

Secrétaire particulier de Gaspard depuis cinq ans. Il gère les comptes de la collection.

Costume : Dandy de l'au-delà : costume sombre, nœud papillon, visage poudré.

LA NIÈCE DE GASPARD

Agathe Corbin

Étudiante en médecine, nièce et seule autre héritière de Gaspard.

Costume : Infirmière fantôme : blouse blanche, maquillage pâle, cernes noirs.

LE MÉDECIN DE LA FAMILLE

Docteur Basile Fauré

Médecin de la famille Corbin depuis trente ans. Toujours sa sacoche avec lui.

Costume : Docteur de la peste : longue cape, chapeau, masque à bec.

LA VOYANTE INVITÉE

Madame Irma (Solange Vidal)

Engagée pour animer la soirée avec une séance de spiritisme. Personne ne la connaît.

Costume : Voyante : châle à franges, foulard, bijoux, une boule de cristal.

LE VIEIL AMI, ANTIQUAIRE

Colonel Achille Brun

Colonel à la retraite devenu antiquaire. C'est lui qui a vendu à Gaspard son fameux masque vénitien.

Costume : Officier d'outre-tombe : veste militaire, médailles, teint verdâtre.

LE PHOTOGRAPHE DE LA SOIRÉE · FACULTATIF

Théo Garnier

Jeune photographe engagé pour couvrir le bal. Il a photographié toute la soirée.

Costume : Zombie paparazzi : chemise déchirée, appareil photo autour du cou.

LA CUISINIÈRE · FACULTATIF

Léonie Marchal

Cuisinière des Corbin depuis douze ans. Elle sait tout ce qui se passe dans la maison.

Costume : Cuisinière ensorcelée : tablier, toque, une grosse louche.

Hortense Corbin

l'épouse de Gaspard



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Vous êtes l'épouse de Gaspard Corbin, collectionneur fortuné et hôte de ce bal masqué d'Halloween, comme chaque année. Vingt ans de mariage, une belle maison, et un mari qui ne vous regardait plus guère.

Votre secret

Vous avez une liaison avec Victor Lenoir, le secrétaire de Gaspard, depuis un an. Si cela se sait, on vous croira coupable : vous héritez de presque tout.

Ce que vous savez

- De 22 h 30 à 22 h 45, vous étiez au salon, près de la cheminée, avec Gaspard et Madame Irma. Gaspard était de bonne humeur, mais nerveux : il répétait qu'« à minuit, il y aurait une révélation ».
- À 22 h 45, Gaspard a quitté le salon pour aller boire sa tisane à la bibliothèque, comme tous les soirs.
- À 23 h 00, vous êtes allée le chercher pour préparer la présentation de minuit. Vous l'avez trouvé mort dans son fauteuil, la tasse renversée.
- Gaspard vous avait dit, la veille, que le colonel Brun lui avait vendu « la pièce maîtresse de sa collection », un masque vénitien du XVIII^e siècle.

Vos objectifs

1. Cacher votre liaison avec Victor jusqu'à la fin de la partie.
2. Découvrir ce que Gaspard voulait révéler à minuit.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Veuve noire : robe sombre, voilette, gants longs.

Victor Lenoir

le secrétaire de Gaspard



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Vous êtes le secrétaire particulier de Gaspard Corbin depuis cinq ans. Vous tenez ses comptes, sa correspondance et le catalogue de sa collection.

Votre secret

Vous avez détourné environ 30 000 € des comptes de la collection, en gonflant des factures. Vous aviez prévu de tout rembourser. Et vous êtes l'amant d'Hortense.

Ce que vous savez

- De 21 h 30 à 22 h 30, vous étiez seul au bureau, à côté de la bibliothèque, à « ranger des papiers » — en vérité à corriger vos comptes avant que Gaspard ne les voie.
- Vers 22 h 05, vous avez entendu par la cloison la voix de Gaspard, très en colère, dans la bibliothèque. Vous n'avez pas reconnu l'autre voix.
- À partir de 22 h 35, vous étiez au salon. Vous avez dansé avec Agathe, et Théo vous a pris en photo.
- Il y a un mois, Gaspard a payé 48 000 € au colonel Brun pour un masque vénitien. Vous avez trouvé le prix très élevé, sans rien dire.

Vos objectifs

1. Que personne ne découvre le détournement d'argent.
2. Protéger Hortense si on l'accuse.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Dandy de l'au-delà : costume sombre, nœud papillon, visage poudré.

Agathe Corbin

la nièce de Gaspard



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Vous êtes la nièce de Gaspard, étudiante en cinquième année de médecine. Votre oncle paie vos études, et vous êtes inscrite sur son testament.

Votre secret

Vous avez 12 000 € de dettes de jeu en ligne. Vous êtes venue ce soir pour demander de l'argent à votre oncle, et vous n'avez pas osé.

Ce que vous savez

- Vers 22 h 15, en cherchant le chargeur de votre téléphone dans le hall, vous avez vu le colonel Brun sortir du vestiaire. Il vous a dit qu'il était allé chercher ses cigares dans son manteau.
- Le docteur Fauré a laissé sa sacoche de médecin au vestiaire en arrivant. Vous le savez parce qu'il a plaisanté: « Au cas où un fantôme ferait un malaise. »
- À 22 h 43, vous dansiez avec Victor au salon.
- En tant qu'étudiante en médecine, vous savez qu'un médicament pour le cœur peut tuer à forte dose, et vous savez lequel le docteur transporte. Si on l'apprend, on vous soupçonnera.

Vos objectifs

1. Que personne n'apprenne vos dettes.
2. Trouver qui a ouvert la sacoche du docteur.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Infirmière fantôme : blouse blanche, maquillage pâle, cernes noirs.

Docteur Basile Fauré

le médecin de la famille



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Vous êtes le médecin de la famille Corbin depuis trente ans, et l'un des plus vieux amis de Gaspard — du moins en apparence.

Votre secret

Il y a quinze ans, vous avez signé un faux certificat médical pour éviter un procès à un patient. Gaspard le savait, et il s'en servait pour obtenir de vous des services. Vous le détestiez.

Ce que vous savez

- En arrivant à 21 h, vous avez laissé votre sacoche au vestiaire. Elle contient, entre autres, un flacon d'un médicament pour le cœur, mortel à forte dose.
- De 22 h 35 à 22 h 50 environ, vous étiez seul sur la terrasse, à fumer et à regarder la lune. Théo vous a photographié à 22 h 41.
- Après la découverte du corps, vous avez examiné Gaspard : tout indique qu'il a absorbé le médicament peu avant 23 h, sans doute dans sa tisane.
- En allant chercher votre sacoche, vous avez constaté qu'elle était ouverte et que le flacon avait disparu.

Vos objectifs

1. Que personne n'apprenne l'histoire du faux certificat.
2. Prouver que quelqu'un a volé votre flacon.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Docteur de la peste : longue cape, chapeau, masque à bec.

Madame Irma

la voyante invitée



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Pour tout le monde, vous êtes Madame Irma, voyante engagée pour animer le bal avec une séance de spiritisme. Votre vrai nom est Solange Vidal.

Votre secret

Vous êtes la fille cachée de Gaspard Corbin. Vous lui avez écrit il y a trois mois ; il vous a répondu qu'il allait vous reconnaître et vous coucher sur son testament, chez le notaire, la semaine prochaine. Sa mort vous prive de tout.

Ce que vous savez

- À 21 h 30, vous avez animé la séance au salon. Tous les invités étaient là, sauf Victor, et la cuisinière, restée en cuisine.
- De 22 h 30 à 22 h 45, vous étiez près de la cheminée avec Gaspard et Hortense. Ni l'un ni l'autre n'a quitté le salon pendant ce temps.
- Pendant la séance, le colonel Brun a ricané quand l'«esprit» a annoncé «un mensonge qui sera dévoilé avant minuit». Gaspard, lui, l'a regardé fixement.
- Gaspard vous a dit tout bas, vers 22 h 40 : «Après ce soir, on y verra plus clair sur beaucoup de gens.»

Vos objectifs

1. Garder votre identité secrète le plus longtemps possible.
2. Faire croire, au moins une fois, que vous recevez un message de l'au-delà.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Voyante : châle à franges, foulard, bijoux, une boule de cristal.

Colonel Achille Brun

le vieil ami, antiquaire



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Vous êtes colonel à la retraite et antiquaire, ami de Gaspard depuis l'armée. Il y a un mois, vous lui avez vendu 48 000 € un masque vénitien « du XVIII^e siècle ».

Votre secret

Vous êtes le coupable. Le masque était un faux, et vous le saviez. À 22 h 00, dans la bibliothèque, Gaspard vous a dit qu'il l'avait fait expertiser et qu'il révélerait votre nom à minuit, devant tout le monde. Votre carrière et votre réputation étaient finies. À 22 h 15, vous avez pris un flacon dans la sacoche du docteur, au vestiaire. À 22 h 38, vous avez versé le flacon dans la théière posée sur le bureau de la bibliothèque. Vous êtes revenu au salon à 22 h 52.

Ce que vous savez

- **Votre version, celle que vous racontez :** de 22 h 30 à 23 h, vous étiez seul au fumoir, à fumer votre cigare. Vous n'êtes pas retourné à la bibliothèque après 22 h.
- Si on vous interroge sur 22 h, admettez que vous avez vu Gaspard à la bibliothèque : il vous a montré le masque, « une simple conversation entre collectionneurs ».
- Si on vous parle du vestiaire, dites que vous y êtes allé chercher vos cigares dans votre manteau.
- Vous êtes le seul joueur autorisé à mentir. Détournez les soupçons vers ceux qui ont un mobile : Hortense hérite, Agathe connaît les médicaments, le docteur avait le flacon.

Vos objectifs

1. Ne pas être désigné par la majorité des joueurs à la fin.
2. Faire accuser quelqu'un d'autre.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Officier d'outre-tombe : veste militaire, médailles, teint verdâtre.

Théo Garnier

le photographe de la soirée



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Vous êtes photographe, engagé par Gaspard pour couvrir le bal et la présentation du masque à minuit. Votre appareil enregistre l'heure de chaque photo.

Votre secret

Vous n'êtes pas seulement photographe : un journal à scandales vous a promis 2 000 € pour une photo compromettante d'un invité. Vous en cherchiez une toute la soirée.

Ce que vous savez

- Vers 22 h 00, en passant devant la bibliothèque, vous avez entendu Gaspard crier derrière la porte : « ... un faux ! ... À minuit, tout le monde saura. » Vous n'avez pas entendu l'autre voix, et vous êtes reparti.
- Vos photos sont horodatées : les cartes indices de la deuxième manche les décrivent. Vous pouvez les commenter.
- À 22 h 46, vous êtes passé en cuisine prendre un café. Léonie y faisait la vaisselle.

Vos objectifs

1. Que personne n'apprenne pour qui vous travaillez vraiment.
2. Trouver un secret honteux d'un invité et le noter.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Zombie paparazzi : chemise déchirée, appareil photo autour du cou.

Léonie Marchal

la cuisinière



Ne montrez cette fiche à personne. Vous pouvez cacher votre secret, mais vous ne pouvez pas mentir sur les faits ci-dessous — sauf si votre fiche vous y autorise.

Qui vous êtes

Vous êtes la cuisinière des Corbin depuis douze ans. Vous connaissez les habitudes de chacun : Gaspard boit une tisane chaque soir à 22 h 30, à la bibliothèque, et tout le monde dans la maison le sait.

Votre secret

Ce matin, Gaspard vous a annoncé votre renvoi pour la fin du mois. Vous n'en avez parlé à personne.

Ce que vous savez

- À 22 h 30, vous avez posé le plateau de tisane sur le bureau de la bibliothèque. La pièce était vide. Le plateau était propre : une théière, une tasse, un sucrier, rien d'autre.
- Vous êtes restée en cuisine de 22 h 32 à 23 h. Théo est passé prendre un café à 22 h 46.
- Il y a un mois, vous avez entendu Gaspard dire au téléphone : « Si cet objet n'est pas ce qu'on m'a dit, quelqu'un le paiera cher. »

Vos objectifs

1. Que personne n'apprenne votre renvoi.
2. Prouver que la tisane était saine quand vous l'avez servie.

Le soir du bal. Gaspard Corbin a été retrouvé mort à 23 h dans sa bibliothèque, empoisonné. Le manoir est isolé, personne n'est parti. Chaque invité est suspect — vous aussi. Costume : Cuisinière ensorcelée : tablier, toque, une grosse louche.

Ce que la maison révèle



À poser sur la table au début de la deuxième manche, face visible. Tout le monde peut les lire.

✂ Six cartes à découper, ou à laisser sur la feuille

INDICE 1

Le rapport du docteur

Gaspard a absorbé une dose mortelle d'un médicament pour le cœur, peu avant 23 h. La théière en contient encore. La tasse et le sucrier sont sains : le poison était dans la théière.

INDICE 2

La sacoche du docteur

Retrouvée ouverte au vestiaire. Il manque un flacon de médicament pour le cœur. Le fermoir n'est pas forcé : la sacoche ne fermait pas à clé.

INDICE 3

Déposition de la cuisinière

« J'ai posé le plateau à 22 h 30 sur le bureau. La bibliothèque était vide. Le plateau était propre : la théière, la tasse, le sucrier. Rien d'autre. »

INDICE 4

Sur le plateau

Près de la théière, une petite bague de cigare en papier, rouge et or, marquée « Romeo ». Dans le manoir, seul le colonel Brun fume le cigare.

INDICE 5

Le carnet de Victor

Dans le bureau voisin, un carnet de comptes. Plusieurs factures de la collection ont été recopiées avec des montants plus élevés, de la main de Victor.

INDICE 6

Dans la corbeille de la bibliothèque

Une lettre de banque adressée à Agathe Corbin : « Dernier rappel avant poursuites — 12 000 € ». Agathe l'a jetée là en arrivant.

Les photos de Théo



L'appareil de Théo enregistre l'heure de chaque cliché. Puis, dans le bureau de Gaspard, quatre papiers que personne n'avait encore lus.

21 h 34

Salon. La séance de spiritisme : Gaspard, Hortense, Agathe, le docteur Fauré, Madame Irma et le colonel Brun autour de la table. Le colonel tient un cigare.

22 h 20

Salon. Le colonel Brun, un cigare à la main. On distingue nettement sa bague de papier rouge et or.

22 h 41

Terrasse. Le docteur Fauré, seul, regarde la lune.

22 h 43

Salon. Victor danse avec Agathe. Au fond, près de la cheminée : Gaspard, Hortense et Madame Irma.

22 h 52

Salon. Le colonel Brun entre par la porte du hall, le même cigare à la main, à moitié fumé — sans sa bague.

Le bureau de Gaspard

La facture. Dans le bureau de Gaspard : « Brun Antiquités — masque vénitien, Venise, vers 1750 — 48 000 €. » Datée d'il y a un mois.

Le brouillon de discours. Sur le bureau, de la main de Gaspard : « Mes amis, à minuit, je ne vous montrerai pas un trésor. Je vous montrerai un faux, et je vous dirai qui me l'a vendu en le sachant. »

Le masque. Dans sa vitrine. Sous la doublure, quelqu'un a décousu un coin : une étiquette imprimée, « Atelier Carnevale — 2019 ». Le masque n'a pas cinq ans.

Le testament. Une lettre du notaire : rendez-vous la semaine prochaine pour « la reconnaissance de Mlle Solange Vidal » et la modification du testament en sa faveur.

J'accuse...

À remplir en secret à la fin de la troisième manche. On les lit à voix haute avant d'ouvrir l'enveloppe de la solution.

✂ Quatre fiches par page — imprimez-en deux pour huit joueurs

Mon personnage :

J'accuse :

Son mobile :

Comment il ou elle a fait :

Mon personnage :

J'accuse :

Son mobile :

Comment il ou elle a fait :

Mon personnage :

J'accuse :

Son mobile :

Comment il ou elle a fait :

Mon personnage :

J'accuse :

Son mobile :

Comment il ou elle a fait :

Le coupable est...

Ne lisez pas plus loin avant la fin de la partie.



LE COLONEL ACHILLE BRUN

Le mobile

Il avait vendu à Gaspard, 48 000 €, un masque vénitien qu'il savait faux. À 22 h, dans la bibliothèque, Gaspard lui a dit qu'il le dénoncerait à minuit devant tous ses invités.

Ce qui s'est passé

1. À 22 h 15, il prend le flacon dans la sacoche du docteur, au vestiaire — Agathe le voit en sortir.
2. À 22 h 38, il entre dans la bibliothèque, vide depuis que Léonie y a posé le plateau à 22 h 30, et verse le flacon dans la théière.
3. En se penchant sur le plateau, il perd la bague de son cigare.
4. À 22 h 45, Gaspard quitte le salon et boit sa tisane; il meurt peu avant 23 h. Le colonel, lui, réapparaît au salon à 22 h 52.

Ce qui le trahit

- **La bague de cigare sur le plateau.** Léonie l'a posé propre à 22 h 30 : la bague y est arrivée après. Or le colonel est le seul fumeur de cigare, et il affirme ne pas être retourné à la bibliothèque après 22 h.
- **Les photos de Théo.** À 22 h 20, le cigare du colonel a sa bague; à 22 h 52, le même cigare ne l'a plus. Entre les deux, le colonel n'apparaît sur aucune photo — son «fumoir» n'a pas de témoin.
- **Le mobile :** la facture, le brouillon de discours et l'étiquette de 2019 sous la doublure.

Pourquoi ce ne sont pas les autres

- **Hortense, Irma :** près de la cheminée avec Gaspard de 22 h 30 à 22 h 45 (photo de 22 h 43) — impossible d'empoisonner la théière pendant ce temps.
- **Victor, Agathe :** au salon, ils dansent sur la photo de 22 h 43. Leurs secrets sont réels, mais sans lien avec le meurtre.
- **Le docteur :** seul sur la terrasse, photographié à 22 h 41. Le flacon était le sien, mais on le lui a volé.
- **Léonie, Théo :** en cuisine ensemble à 22 h 46; Léonie a quitté la bibliothèque à 22 h 32, avant l'arrivée de la bague sur le plateau.

Les secrets, pour finir. Faites révéler à chacun son secret à voix haute : la liaison d'Hortense et Victor, le détournement de Victor, les dettes d'Agathe, le faux certificat du docteur, la fille cachée de Gaspard, le renvoi de Léonie et le journal de Théo. C'est souvent le meilleur moment de la soirée.